

## App Inventor 創作徵選計畫 邁向卓越講座系列議程表

主題：App Inventor 邁向卓越講座(一)

日期：113 年 3 月 31 日 (日) 14:00-16:30

報名表單：<https://forms.gle/3zGT6f5Kde5BkfbQ9>

會議鏈結：<https://reurl.cc/E4N6EK>

會議號：2517 085 6593

密碼：gH5uamhH4d5

會議議程：

時間	議程	主講人
13:50-14:00	進入線上會議室	
14:00-15:10	<b>探索 x 創意 x 實踐-App Inventor 核心功能與問題解決</b> 1. 自我介紹、作品介紹 2. 題目發想 2-1 找生活中/SDGs 問題及對策 2-2 為什麼不管用/效率差/不普及 2-3 找生活圈外處理方式 2-4 是否有移植可能/借鏡/探討社會差異 2-5 回歸問題 3. App Inventor 主要功能介紹 3-1 Bobi、示範題目 4. 從競賽學到的事 4-1 不只是設計、跳脫設計者的思維 4-2 回歸客群 4-3 捨棄完美主義、時間評估	金牌獎隊伍- 周楷蓉
15:10-16:20	<b>App Inventor 融入生活應用</b> 1. 團隊自我介紹、學習背景分享 2. 從 Scratch 到 App Inventor 的功能 3. App Inventor 學校學習歷程經驗分享 4. 應用運算思維以 App Inventor 解決現實生活問題	銀牌獎團體
16:20-16:30	Q & A 提問、大合照	

**主題：App Inventor 邁向卓越講座(二)**

日期：113 年 4 月 14 日（日）14:00-16:30

報名表單：<https://forms.gle/nMd2XjImHFbp1Dgy7>

會議連結：<https://reurl.cc/VNZMGn>

會議號：2515 227 6934

密碼：Dpxm7T9yNg2

會議議程：

時間	議程	主講人
13:50-14:00	進入線上會議室	
14:00-15:10	<b>創意 vs.創作-專案分工模式與 App 模組架構設計</b> 1. 導言與哲學四大問題 2. 創意發想與創作實踐 2-1 發現問題與節點串連 2-2 問題定調與方案類圖 3. 團隊運作模式與專案分工 4. 市場區隔與受眾對象回饋	金牌獎隊伍- 林承澤
15:10-16:20	<b>運算思維用於創意發想與 App Inventor 團隊合作</b> 1. 如何找到適合的題目? 2. 現有題目的問題解決 3. APP 使用者經驗與效能分析 4. 團隊合作分工技巧	銀牌獎團體
16:20-16:30	Q & A 提問、大合照	

**主題：App Inventor 邁向卓越講座(三)**

日期：113 年 5 月 26 日（日）14:00-16:30

報名表單：<https://forms.gle/7YVfZJoHjTJxeC9y6>

會議連結：<https://reurl.cc/qrbnzp>

會議號：2513 142 2102

密碼：vMG6mGtKp62

會議議程：

時間	議程	主講人
13:50-14:00	進入線上會議室	
14:00-15:10	<b>發想 vs.理想-生活議題觀察與成果發表簡報</b> 1. 自我介紹、介紹演講主題 2. 生活議題觀察 2-1 分享組員當初觀察的社會議題及定題方向 2-2 分析選用「樂齡」為主題的原因。 3. 成果發表 3-1 如何在有限時間內完整展示 app 特色 3-2 簡報製作	金牌獎隊伍- 林忠儀
15:10-16:20	<b>實用核心技術分享與專題發表準備</b> 1. 常用 App Inventor 專案使用模組應用 2. 以運算思維應用於 APP 專題設計	銀牌獎團體
16:20-16:30	Q & A 提問、大合照	